

# PROGRAMMAZIONE DIDATTICA INDIVIDUALE Argomenti svolti nell'a.s. 2022/202

Classe	4 B Informatica
Disciplina	Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni
Docente teorico	Grasso Alessandro
ITP (se presente)	Lombardo Salvatore
Libro di testo	Nuovo Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatici e di Telecomunicazioni - Hoepli

# <u>Argomenti sviluppati (docente teorico):</u>

### Classificazione e funzionamento generale di un Sistema Operativo

- Caratteristiche di un sistema operativo
- Strati del sistema operativo
- Il Bootstrap
- Principali sistemi in commercio

### La gestione dei processi

- Programma e processo
- Processi indipendenti, in cooperazione e in competizione
- Ciclo di vita di un processo
- Descrittore di un processo
- Context Switching
- Algoritmi di scheduling
  - FCFS
  - SJF
  - Round Robin
  - MLFQ

### **Il File System**

- Evoluzione delle memorie di massa
- Funzioni del File System
- Il descrittore di un file
- Operazioni sui file
- Gestione delle partizioni
- Gestione delle utenze multiple
- Principali comandi Shell

### La gestione delle risorse

- Concetto di risorsa
- Molteplicità e classificazione delle risorse
- Grafo di Holt
- La gestione di processi concorrenti
- La comunicazione tra processi
  - Modello a memoria comune
  - Modello a scambio di messaggi
- I thread
  - Concetto di Thread e di Task
  - Thread Control Block
  - Soluzioni Kernel Level
  - Soluzioni User Level
  - Ciclo di vita di un Thread
- Il grafo delle precedenze

# Argomenti sviluppati (ITP):

## Sviluppo di pagine web formattate tramite l'utilizzo di HTML e CSS

- Utilizzo dei tag HTML
  - Tag per la formattazione della pagina
  - Tag per la gestione di tabelle
  - Tag per la gestione di elenchi
  - Tag per la gestione di immagini
  - Tag per la gestione di collegamenti
- Utilizzo degli stili CSS
  - Gestione dei colori della pagina
  - Gestione dei colori del testo
  - Gestione dei colori di evidenziazione
  - Gestione dello stile delle tabelle
  - Gestione delle immagini